

## ¿Qué es Drawing ED?

Es una iniciativa en la que niños y jóvenes con edades comprendidas entre 10 y 17 años podrán desarrollar proyectos de innovación y emprendimiento. Participan en los programas educativos de Fundación Créate o contarán con un kit autodescargable y herramientas que les guiarán para desarrollar su potencial creativo, con el fin de dar una solución o mejorar retos de su entorno. Los proyectos se presentarán en el evento educativo Drawing ED EXPO, donde se elegirán los finalistas que presentarán posteriormente sus ideas en una gran final.

## ¿Quién puede participar?

Niños y adolescentes de 10 a 17 años, de manera individual o por equipos. Desarrollarán un proyecto con el objetivo de solucionar problemas reales. Invitamos a maestros y profesores, a padres, a educadores y a entidades sociales a descargarse el kit y guiar a sus alumnos e hijos.

## Categorías

Los proyectos se inscribirán en categoría GENERAL o TECNOLÓGICA\*:

- **Kids:** para alumnos de 10 a 12 años, o que cursen 5.º-6.º de Educación Primaria.
- **Teen:** para alumnos de 12 a 14 años, o que cursen 1.º-2.º de ESO.
- **Youth:** para alumnos de 14 a 17 años, o que cursen 3.º-4.º de ESO o 1.º de Bach.

\*Aquellos proyectos que hayan empleado tecnologías educativas para su desarrollo: Scratch, App Inventor, Arduino, programación web u otros.

## Inscripción y entrega de proyectos

La inscripción de los equipos y entrega de los proyectos se realizará a través de la web [www.drawing-ed.org](http://www.drawing-ed.org), dentro de los plazos de participación.

## Plazos para participar\*

Inscripción de equipos: hasta el **25 de mayo**.  
Entrega de proyectos: hasta el **1 de junio**.  
Anuncio de proyectos seleccionados: **8 de junio**.  
Drawing ED EXPO: **17 de junio**.  
Final y Ceremonia de entrega de premios: **22 de junio**

\*Los posibles cambios de fechas se avisarán con suficiente antelación

## Criterios de evaluación

El jurado seleccionará los proyectos teniendo en cuenta los siguientes criterios:

- La innovación.
- La comunicación.
- El contenido del proyecto.
- La claridad expositiva.
- La presentación y puesta en escena del proyecto.
- La viabilidad.
- Los beneficios que aporta al entorno.
- Tecnologías utilizadas, en caso de proyectos tecnológicos.

## Materiales y toda la información

Toda la información necesaria para participar en Drawing ED y los materiales didácticos que conforman el kit se puede encontrar en la web [www.drawing-ed.org](http://www.drawing-ed.org)

DEBIDO AL ESTADO DE PANDEMIA PROVOCADO POR LA COVID-19, Y CON EL FIN DE RESPETAR LA NORMATIVA SANITARIA Y HACER DE DRAWING ED UNA EXPERIENCIA SEGURA, EL FORMATO DEL EVENTO SERÁ DEFINIDO Y COMUNICADO PRÓXIMAMENTE